十分钟学会C++ RapidJson的简单使用

2015-09-14 20:14:29 +0800 星期一  2393  [C/C++](http://blog.chenzuhuang.com/catalog/11.html)

文章摘要RapidJson，C++领域中强大的处理json的利器。

RapidJson是一款C++的json解析、生成利器，来自腾讯的开源作品。

**一、安装RapidJson**

RapidJson的安装非常方便，仅仅需要将源码中的include/rapidjson目录拷贝至你的系统include目录或者工程的include目录即可。

Github源码地址: <https://github.com/TencentOpen/rapidjson>

**二、使用样例**

1.组装json

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47  48  49  50  51  52 | #include <stdio.h>  #include <string>  #include <iostream>    #include "rapidjson/document.h"  #include "rapidjson/prettywriter.h"  #include "rapidjson/stringbuffer.h"    using namespace std;  using namespace rapidjson;    int main(){      /\*      生成如下格式的json，并输出字符串      {        "name":"chenzuhuang",        "sites":["http://www.chenzuhuang.com","http://blog.chenzuhuang.com"]      }      \*/      Document document;      Document::AllocatorType& allocator = document.GetAllocator();        //根      Value root(kObjectType);          //一个值，类型为string      Value name(kStringType);      //设置value的值      name.SetString("chenzuhuang", allocator);      //将值name放到root中，并用"name"作为key      root.AddMember("name", name, allocator);          //一个值，类型为数组      Value sites(kArrayType);      //往数组里放元素      sites.PushBack("http://www.chenzuhuang.com", allocator).PushBack("http://blog.chenzuhuang.com", allocator);      //将数组放到root中，并用"sites"作为key      root.AddMember("sites", sites, allocator);          //输出字符串      StringBuffer buffer;      Writer<StringBuffer> writer(buffer);      root.Accept(writer);      string reststring = buffer.GetString();      cout << reststring << endl;        system("pause");      return 0;  } |

输出如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | {"name":"chenzuhuang","sites":["http://www.chenzuhuang.com","http://blog.chenzuhuang.com"]} |